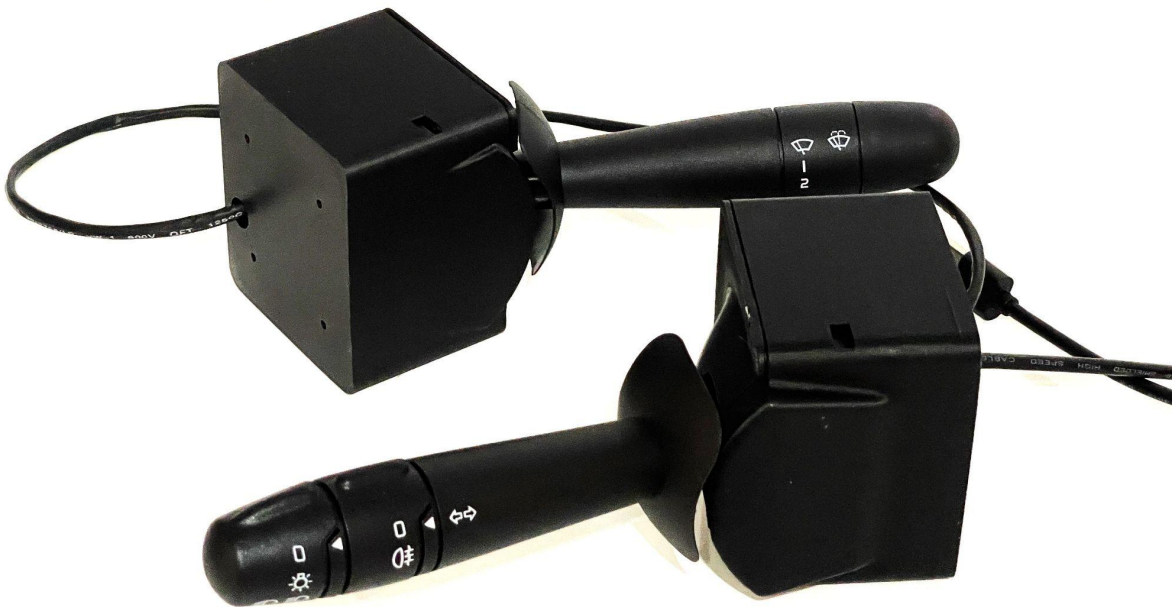




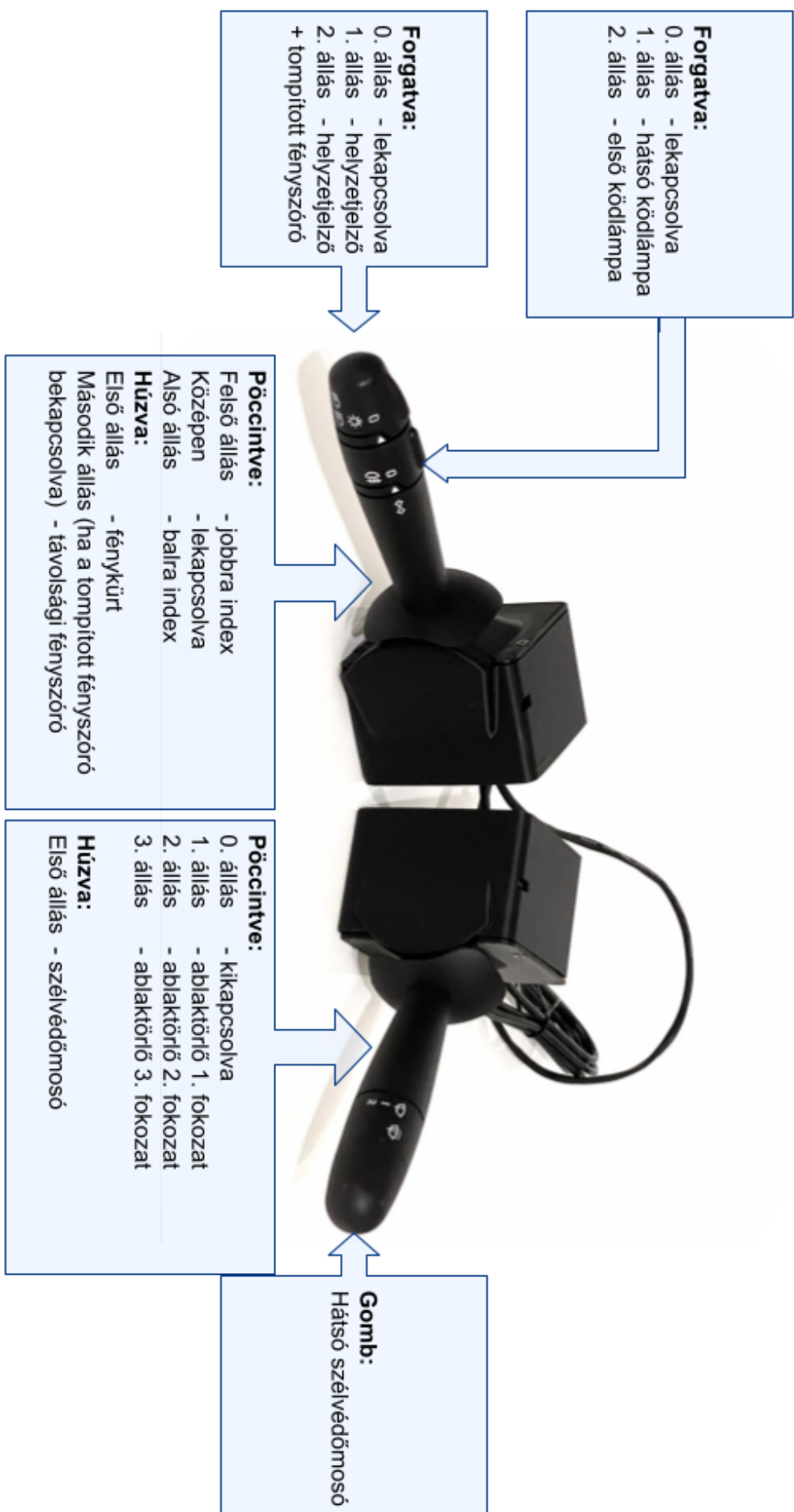
MT Index



Üdvözlünk az MT Simtech istállóban, köszönjük, hogy minket választottál!

A lap hátoldalán találod az indexkarok funkcióit.

Ha bármilyen további kérdésed lenne a használatával kapcsolatban, nyugodtan keress minket emailben (mtsimtech@gmail.com), vagy a honlapunkon található [Kapcsolat](#) fülön.

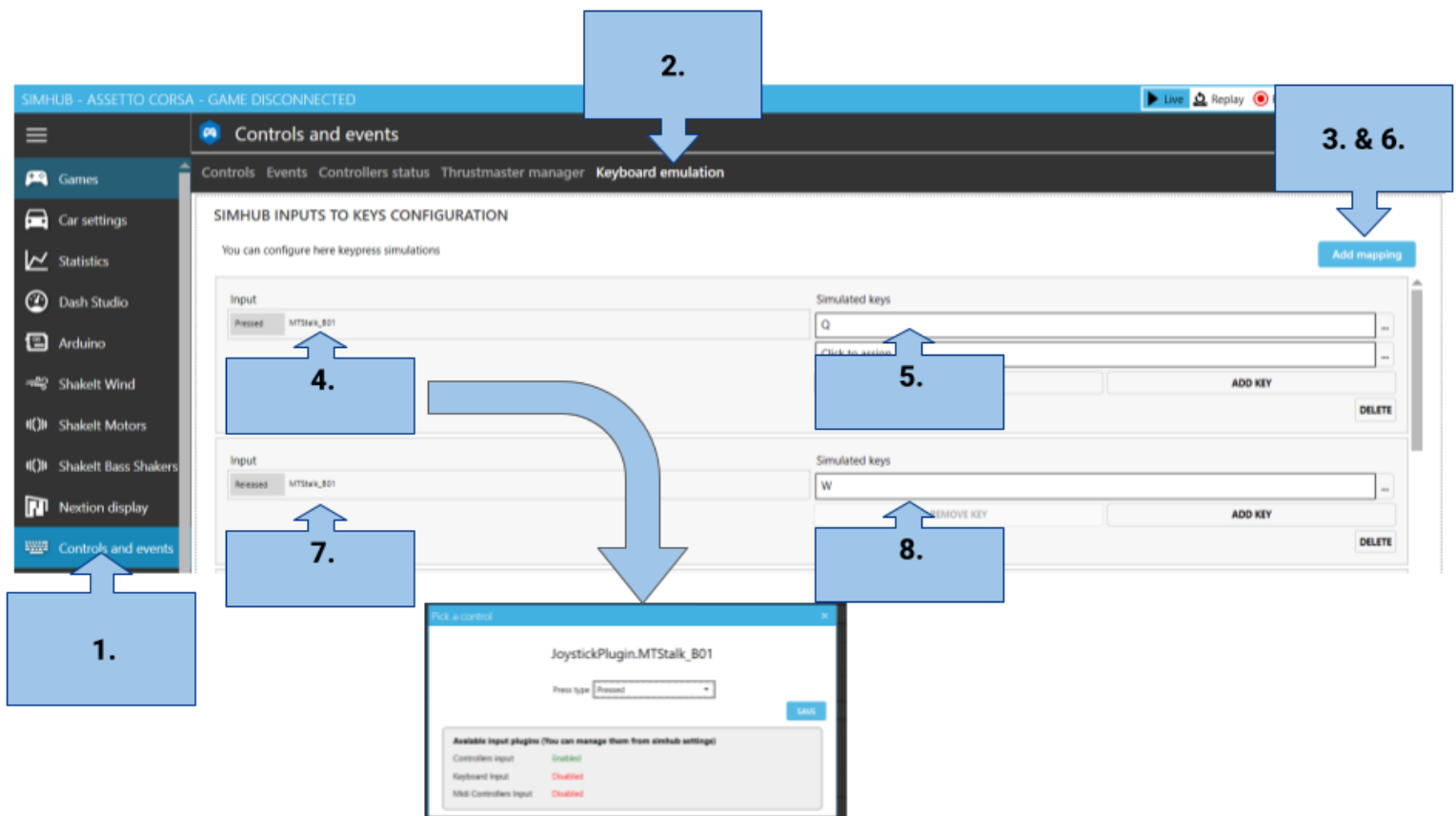




Impulzus jelek beállítása - SimHub

Vannak játékok, melyek nem támogatják, hogy egy kapcsoló folyamatos "ON" állásban maradjon, amíg a játékban működtetni akarod, hanem két jelet várnak - egyet felkapcsoláskor, - egyet pedig lekapcsoláskor.

Megoldható, hogy az indexkarok ilyen jelet adjanak, aza egyet megnyomáskor egyet pedig elengedéskor - ezt a SimHub programban (<https://www.simhubdash.com>) tudod beállítani a következőképpen:



1. Bal oldalt: **Controls and events**
2. Felül: **Keyboard emulation**
3. **"Add mapping"**
4. Kattints rá a **"Change"**-re, majd

- a. válaszd a **“Pressed”** azaz “lenyomva” funkciót, majd húzd meg/forgasd a szükséges állásba a kart, hogy az **“JoystickPlugin.MTStalk_B...”** megjelenjen a képernyőn, ahogy az alul lévő kis ablakban
 - b. Kattints a **“Save”**-re
5. Simulated keys alatt kattints a **“Click to assign...”** felíratra, majd nyomd le a billentyűzeted egy tetszőleges gombját, érdemes sorba haladni, hogy később ne akard újra ezt használni máshoz. De megjegyezned nem kell, hiszen a játékban te úgyis a kart húzod majd.. 😊
6. Újra **“Add mapping”**
7. Kattints rá a **“Change”**-re, majd
 - a. válaszd a **“Released”** azaz “felengedve” funkciót, majd húzd meg/forgasd a szükséges állásba a kart, hogy az **“JoystickPlugin.MTStalk_B...”** megjelenjen a képernyőn, ahogy az alul lévő kis ablakban
 - b. Kattints a **“Save”**-re
8. Simulated keys alatt kattints a **“Click to assign...”** felíratra, majd nyomd le a billentyűzeted egy tetszőleges gombját, ez lehet akár a **“Pressed”**-nél használttal megegyező is, vagy érdemes sorba haladni, hogy később ne akard újra ezt használni máshoz. De megjegyezned nem kell, hiszen a játékban te úgyis a kart húzod majd.. 😊
9. **Ismételd meg az indexkar összes funkciójára - a pontokat 3-8-ig -, amit így szeretnél használni, ne ijedj meg, az első ment csak lassabban, gyors lesz ez!**



Jó játékot és sikeres futamokat kívánunk!

Ha elégedett vagy a vásárolt termékkel, kérjük, hogy értékeld azt a webshopban.

Ha javaslatod van a termékkel kapcsolatban, keress minket bizalommal!